

タグラグビー 学習カード

日にち /

チーム名

ステップ1 ゲームのしかたを知り、力いっぱいゲームをしよう。

ステップ2 せめ方や動き方をくふうして、ゲームをしよう。

ふかく学ぼう	相手をうまくかわせたのは、どんな動きをしたときかな。
--------	----------------------------

れい	うまく いったか (○○△)	せめ方や動き方のくふう	かんそう, かいぜん点
		ボールを持って走っている人と自分の間に、相手チームの人がいないように動く。	ゴールのほうにうまく進めなかった。 ゴールの方向をいしきして動くようにする。
1	うまく いったか (○○△)	せめ方や動き方のくふう	かんそう, かいぜん点
2	うまく いったか (○○△)	せめ方や動き方のくふう	かんそう, かいぜん点

◆ふりかえり (○○△で、じこひょうかしよう) ◆

名前					
できるようになったことが あった。					
ゲームのきそくを守って、友だち ときょう力してゲームをした。					

学びの記ろく	● どのようにすると、うまく相手をぬき去ったり、パスをもらったりすることができますか。
	● できるようになったとき、どんなことが楽しかったですか。