

ひょうげんあそび カード 1

年	くみ	ばん	名まえ
---	----	----	-----

ステップ1 やってみたい テーマを えらぼう。

やってみたい テーマ	
------------	--

ステップ2 ゆうえんちの^{くに}国の のりものになりきってみよう。

れ	なりきった のりもの	かぜ ^き 風を 切る ひこうき
い	楽しかった こと	手を つばさに して, はやく ^{まわ} 回って ^{たの} 楽しかった。
	なりきった のりもの	
	楽しかった こと	

ふかく 学ぼう	もっと なりきるためには どうすれば いいかな。

★ ふりかえり（よく できた ◎, できた ○, あまり できなかった △）★

日にち						
できるように なった ことが あった。						
だれとでも なかよく おどったり, あんぜんに 気をつけたりした。						

ひょうげんあそび カード 2

年	くみ	ばん	名まえ
---	----	----	-----

ステップ3

すきな のりものの ^{はなし}お話を つくって おどろう。

おはなし

はじめ



なか



おわり

--

--

--

「たいへんだ！」の ^{でき}出来ごとを 入れて おどろう。

「たいへんだ！」	
----------	--

★ ふりかえり（よく できた ◎， できた ○， あまり できなかった △）★

日にち						
できるように なった ことが あった。						
だれとでも なかよく おどったり、 あんぜんに 気をつけたりした。						

学びの きろく

● なりきって おどれるようになった ときは、どんな ことに 気をつけましたか。

--

● なりきって おどれるようになった ときは、どんな ことが ^{たの}楽しかったですか。

--