

かけっこあそび カード

			名まえ
年	くみ	ばん	

ステップ1 コースを えらんで かけっこを ^{たの}楽しもう。

ふかく 学ぼう	どうやって ^{はし} 走ると 力いっぱい 走れるかな。

ステップ2 コースを くふうして ^{つく}作り、かけっこを ^{たの}楽しもう。

れい	けいかく		△	□	△		つかう もの	コーン 2こ だんボール 1こ
	樂しかった こと	まわ	回ったり とんだり しながら 走って 楽しかった。					
	けいかく					つかう もの		
	樂しかった こと							

★ ふりかえり (よく できた ○, できた ○, あまり できなかった △) ★

日にち						
できるようになつた ことが あつた。						
やくそくや あんぜんを まもつて, ^{とも} 友だちと いっしょに 学んだ。						

学びの きろく	● 力いっぱい 走つたとき, どんなかんじが しましたか。
● 作った コースを 走つたとき, どんなことが 楽しかったですか。	