




かけっこあそび カード

年	くみ	ばん	名まえ
---	----	----	-----

ステップ1 コースを えらんで かけっこを ^{たの}楽しもう。

ふかく 学ぼう	どうやって ^{はし} 走ると かいっぱい 走れるかな。

ステップ2 コースを くふうして ^{つく}作り, かけっこを 楽しもう。

れい	けいかく	  	つかう もの	コーン 2こ だんボール 1こ
	楽しかった こと	まわ 回ったり とんだり しながら 走って 楽しかった。		
	けいかく			つかう もの
	楽しかった こと			

★ ふりかえり (よく できた ◎, できた ○, あまり できなかった △) ★

日にち						
できるように なった ことが あった。						
やくそくや あんぜんを まもって、 ^{とも} 友だちと いっしょに 学んだ。						

学びの きろく	● かいっぱい 走ったとき, どんなかんじが しましたか。
● 作った コースを 走ったとき, どんなことが 楽しかったですか。	