

## 第4章 2 「合成変換と逆変換」 第3回

解答

1. (1)  $\begin{pmatrix} -5 & 3 \\ 25 & -1 \end{pmatrix}, (-8, 26)$  (2)  $\begin{pmatrix} 6 & -2 \\ 1 & -12 \end{pmatrix}, (8, 13)$
2. (1)  $\begin{pmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$  (2)  $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$  (3)  $\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -3 & 5 \end{pmatrix}$
3.  $\left(-\frac{1}{5}, \frac{3}{5}\right)$

4. 直線  $2x - y = -3$

解説

1. (1) 合成変換  $f \circ g$  を表す行列は  $AB = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 & 3 \\ 25 & -1 \end{pmatrix}$  により与えられる. 点  $(1, -1)$

の  $f \circ g$  による像は  $\begin{pmatrix} -5 & 3 \\ 25 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 \\ 26 \end{pmatrix}$  より, 点  $(-8, 26)$  となる.

(2) 合成変換  $g \circ f$  を表す行列は  $BA = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & -2 \\ 1 & -12 \end{pmatrix}$  により与えられる. 点  $(1, -1)$

の  $f \circ g$  による像は  $\begin{pmatrix} 6 & -2 \\ 1 & -12 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 13 \end{pmatrix}$  より, 点  $(8, 13)$  となる.

2. (1)  $f^{-1}$  を表す行列は  $f$  を表す行列の逆行列により与えられる. したがって,  $\begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$

(2)  $g^{-1}$  を表す行列は  $g$  を表す行列の逆行列により与えられる. したがって,  $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$

(3) まず,  $f \circ g$  を与える行列を求めると  $\begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & -2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$  となる.  $(f \circ g)^{-1}$  はこの行列の逆

行列で表されるから,  $\begin{pmatrix} 5 & -2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -3 & 5 \end{pmatrix}$

3. 点  $P'(-1, 1)$  に移されるもとの点の座標を  $P(x, y)$  とすると,  $\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  となる.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{5} \\ \frac{3}{5} \end{pmatrix}$$

より, 点  $P$  の座標  $\left(-\frac{1}{5}, \frac{3}{5}\right)$  を得る.

4. 線形変換  $f$  を表す行列が正則であることに注意する. 直線  $x - 8y = 9$  上の点を  $(x, y)$ , もとの図形上の点を  $(x', y')$  とすると  $\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  となる. 点  $(x, y)$  は  $x - 8y = 9$  つまり  $y = \frac{x-9}{8}$  を満たすから

$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ \frac{x-9}{8} \end{pmatrix}$  となる. 両辺に左から逆行列を掛けて,

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} x \\ \frac{x-9}{8} \end{pmatrix} = \frac{1}{-3} \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ \frac{x-9}{8} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{x-9}{8} \\ \frac{x+3}{4} \end{pmatrix}$$

よって,

$$\begin{cases} x' = \frac{x-9}{8} \dots \textcircled{1} \\ y' = \frac{x+3}{4} \dots \textcircled{2} \end{cases}$$

を得る.  $x$  を消去するために,  $2 \times \textcircled{1} - \textcircled{2}$  とし, 整理すると  $2x' - y' = -3$  となる. よって, もとの図形は直線  $2x - y = -3$  となることがわかる.